

Hoe moet een starters wedstrijdformulier worden ingevuld.

1. De naam invullen van de afdeling, waarin gespeeld wordt; bij ons dus **Limburg**
2. Hier de speeldatum invullen, de **datum** is van belang voor de uitslagen dienst;
3. Wedstrijdnummer invullen. Dit vindt je op het competitieformulier waar alle wedstrijden ontstaan. B.v. 5012 Destatec 3 – TTC 3 invullen **5012**
4. De thuisspelende vereniging, moet het originele formulier inzenden.
Dus in dit geval **Destatec** invullen.
5. Aanvangstijd wedstrijd invullen; bij Destatec is dit bij de jeugd meestal **10.30** uur.
6. Klasse en poule nummer invullen. Dit vindt je ook op het competitieformulier, kan b.v zijn 5^e **klas poule B**.
7. De uitslagen van de games en sets, hier invullen. B.v. **11-6, 11-8, 3-11, 11-9 1-0**
8. Hier invullen welke twee spelers de dubbel spelen. B.v. **A en B** dubbelen.
9. Hier de einduitslag invullen; b.v. **3-2**
10. Ontvangende verenigingsnaam vermelden en team nummer; als je thuis speelt ben je de ontvangende vereniging en vult in b.v. **Destatec 3**
11. Hier de voorletters en de achternamen, van de spelers invullen;
12. Hier de bondsnummers invullen ; die vindt je op de sportpas.
13. In deze vakjes invullen of er invallers zijn en uit dan uit welk team.
14. Hier moeten het aantal gewonnen wedstrijden worden genoteerd, dus 1 of 2.
15. Hier moeten de verloren wedstrijden worden genoteerd; dus 1 of 2.
16. Bezoekende verenigingsnaam vermelden en team nummer;
17. Beide aanvoerders zetten hier hun handtekening. Met hun handtekening bevestigen zij, dat het wedstrijdformulier correct en kloppend is ingevuld.
18. Hier moet de begeleider van het team dat huis speelt zijn / haar handtekening zetten.
19. Hier moet de begeleider van het team van de bezoekende vereniging in dit geval de ouder die mee gaat haar / zijn handtekening zetten.

WEDSTRIJDFORMULIER STARTERS NTTB AFD. LIMBURG

Afdeling 1 Datum 2 Wedstrijdnr. 3

Formulier afkomstig van de vereniging 4

Wedstrijd is aangevangen om 5 uur. Jeugd-Starterscompetitie

Poulenummer: 6

			Game nummer					Uitslag
			1	2	3	4	5	
1	A	W						
2	B	X						
(3)	8			7				
4	A	X						
5	B	W						
(3) Invullen wie dubbelt			Einduitslag: 9					

Handtekening begeleider thuisspelend team:

18

Handtekening begeleider uitspelend team:

19

PERSOONLIJKE GEGEVENS

Ontvangende vereniging en teamnummer 10

	Naam speler	Bondsnummer	Inv. uit team	Gew.	Verl.	Handtekening aanvoerder
A						17
B	11	12	13	14	15	
C						
D						

Bezoekende vereniging en teamnummer 16

	Naam speler	Bondsnummer	Inv. uit team	Gew.	Verl.	Handtekening aanvoerder
W						17
X	11	12	13	14	15	
Y						
Z						